

MODIFICACIÓN DE LAS BASES DE LOS RETOS EDUCAIXA 2020

Como consecuencia de la situación excepcional derivada de la pandemia internacional del coronavirus COVID-19 y del estado de alarma declarado por el Gobierno del Estado español, Fundación Bancaria "la Caixa" se ha visto obligada a modificar los Retos EduCaixa 2020 en lo relativo a los premios a obtener por sus participantes y, por tanto, debe proceder también a adaptar las Bases correspondientes a estos Retos.

Así pues, mediante el presente documento, Fundación Bancaria "la Caixa" modifica:

- [Las Bases para participar en el Reto BeCritical 2020](#)
- [Las Bases para participar en el Reto BigData 2020](#)
- [Las Bases para participar en el Reto Emprende 2020](#)
- [Las Bases para participar en el Reto STEAMxChange 2020](#)

Particularmente se modifican las siguientes Bases de cada uno de los Retos:

- Base Novena "*DESCRIPCIÓN DE LOS PREMIOS*".
- Base Décima "*SELECCIÓN DE LOS PREMIADOS Y RESOLUCIÓN DE LA CONVOCATORIA*".
- Base Decimoquinta "*CALENDARIO*".

Las Bases Novena "*DESCRIPCIÓN DE LOS PREMIOS*" y Décima "*SELECCIÓN DE LOS PREMIADOS Y RESOLUCIÓN DE LA CONVOCATORIA*" de cada uno de los Retos quedan sustituidas por las Bases que se incorporan en este documento.

La Base Decimoquinta "*CALENDARIO*" de cada uno de los Retos únicamente queda sustituida por lo que respecta al Calendario a partir del 13 de marzo de 2020.

Asimismo, todas aquellas Bases que hagan referencia a estas Bases tendrá que entenderse que hacen referencia a las nuevas Bases modificadas en este documento.

Se mantienen el resto de Bases siempre que no contradigan lo previsto en las Bases modificadas mediante este documento.

NUEVAS BASES

NOVENA. - DESCRIPCIÓN DE LOS PREMIOS

1. El Reto BeCritical, BigData, Emprende y STEAMxChange ofrece a las personas inscritas en los Programas respectivos a cada reto, en el curso 2019/20, la oportunidad de optar a disfrutar de **dos premios**:
 - i) Participación en un Campus Virtual; y en su caso,
 - ii) Ordenador portátil – para el alumnado – y
Curso online formativo del MIT – para los docentes.

2. El acceso al segundo premio (ordenador portátil y Curso online formativo del MIT) solo será posible si se ha participado en el Campus Virtual (primer premio del Reto) y ha sido seleccionado como ganador.
3. **Campus Virtual:** que **mantiene los mismos objetivos** que la experiencia formativa de los Campus y el Datatón cancelados del Reto BigData, BeCritical, Emprende, STEAMxChange, integrará **actividades formativas específicas** para los participantes de cada uno de estos Retos y **actividades transversales, formativas y lúdicas, comunes** para los participantes de todos los Retos.
 - **25 equipos de los Retos BeCritical, BigData y Emprende** podrán participar en este Campus y **8 del Reto STEAMxChange**, junto a un docente de su centro educativo (véase la selección de los premiados en la Base Décima "*SELECCIÓN DE LOS PREMIADOS Y RESOLUCIÓN DE LA CONVOCATORIA*").
 - El Campus Virtual tendrá lugar **del 5 al 7 de mayo de 2020** y, además, contará con una actividad previa dirigida exclusivamente a docentes el 29 de abril de 2020 y una actividad previa dirigida al alumnado el día 4 de mayo de 2020.
 - Al ser una actividad virtual, el premio no incluye ningún coste asociado a transportes, alojamiento o manutención.
4. **Ordenador Portátil para cada uno de los integrantes** de los equipos ganadores del Campus Virtual (véase Base Décima "*SELECCIÓN DE LOS PREMIADOS Y RESOLUCIÓN DE LA CONVOCATORIA*") y **curso formativo online del MIT para los docentes** de los equipos ganadores del Campus Virtual.
 - **Los miembros de 5 equipos de los Retos BeCritical, BigData y Emprende y los miembros de 2 equipos del Reto STEAMxChange** podrán optar a ganar el ordenador portátil.
 - **5 docentes de los equipos Retos BeCritical, BigData y Emprende y 2 del Reto STEAMxChange** podrán optar a ganar el curso formativo online del MIT.
 - En ambos casos el premio se entregará a los ganadores a partir del 30 de mayo de 2020.
 - Al ser un premio material/virtual, el premio no incluye ningún coste asociado a transportes, alojamiento, manutención o seguros de viaje y estancia.

DÉCIMA. - SELECCIÓN DE LOS PREMIADOS Y RESOLUCIÓN DE LA CONVOCATORIA

1. Selección de los participantes del Campus Virtual:
 - Un jurado nacional seleccionará los equipos con los mejores proyectos presentados a la convocatoria, siguiendo los criterios de valoración que se establecieron en la base octava de cada Reto.
 - La fecha límite de **comunicación de los premiados será el 28 de abril de 2020.**

- La resolución se publicará en la web de EduCaixa <https://www.educaixa.com/es/> y la Oficina Técnica del programa contactará directamente con los equipos ganadores a través de los datos de contacto facilitados en el proceso de inscripción.
2. Resolución de los ganadores del Campus Virtual:
- Un jurado formado por expertos de cada temática y por miembros del Comité Organizador **seleccionará los 5 mejores equipos de los Retos BeCritical, BigData y Emprende, y los 2 mejores del Reto STEAMxChange** entre todos los que participen en cada Reto del Campus Virtual.
 - Los equipos serán evaluados virtualmente, a partir de las presentaciones digitales que entreguen el último día del Campus Virtual y según las indicaciones que se indiquen durante los días del Campus.
 - La resolución se publicará en la web de EduCaixa <https://www.educaixa.com/es/> y la Oficina Técnica del programa contactará directamente con los equipos ganadores a través de los datos de contacto facilitados en el proceso de inscripción.

DECIMOQUINTA. - CALENDARIO

1. Envío de los trabajos de investigación del Reto STEAMxChange: **20 de abril de 2020.**
2. Comunicación de los seleccionados para participar al Campus Virtual: **28 de abril de 2020.**
3. Celebración del Campus Virtual para todos los Retos EduCaixa (BeCritical, BigData, Emprende y STEAMxChange): **del 5 al 7 de mayo de 2020.**
 - a. **Reunión previa dirigida a los docentes:** 29 de abril de 2020.
 - b. **Reunión previa dirigida al alumnado:** 4 de mayo de 2020.
4. Comunicación de los premiados del Campus Virtual: **30 de mayo de 2020.**
5. Jornada de cierre del Reto: queda cancelada.

Barcelona, 28 de abril de 2020